

Du har måske hørt om de mennesker der tager deres PC med til et træf, hvor der er sat et stort netværk op, og hvor de sidder en hel weekend og spiller med eller mod hinanden i f.eks. Call of Duty. De spillere der ikke benytter en PC, men sværger til de rendyrkede spillekonsoller har altid levet en mere anonym tilværelse, men de organiserer også spiltræf. I den forløbne weekend løb SydSjællands Konsol Træf (SSKT) af stabelen for niende gang.

Det første SSKT blev afholdt i maj 2008 og bortset fra det første år, er træffet blevet afholdt hvert halve år. Stedet er en festsal i stueetagen af en boligblok i Næstved, hvor der er plads til ca. 30 deltagere. Spillerne kommer fra alle dele af landet men er alle samlet omkring interessen for spil. Indrømmet, det er altså mest mænd, men der har da sneget sig en enkelt kvinde eller to ind i årenes løb. Det er ikke på nogen måde, at træffet er forbeholdt mænd, og flere kvinder er meget velkomne.

Træffet kører fra fredag eftermiddag til søndag eftermiddag, og folk dukker op og tager hjem stort set på alle tidspunkter der imellem. Der bliver spillet, grinet, snakket spil, råbt højt i glæde eller frustration og der bliver generelt sovet for lidt. Det er op til den enkelte, om man har lyst til at drikke øl og alkohol, men deltagerne er voksne mennesker, der kan styre deres indtag, så der har aldrig været uro, slagsmål eller ødelagt inventar eller spillegrej.

Da lokalerne er en festsal, er der ikke separate områder til at sove, så det er med et liggeunderlag eller luftmadras og en sovepose i et hjørne eller under et bord. Der er både toiletter og bad samt et velassorteret køkken med komfur, køleskabe, opvaskemaskine og service. Det er muligt at lave sin egen mad i køkkenet eller købe mad og andet fra forretningerne og fast food restauranterne i nærheden. De fleste gider ikke selv stå i køkkenet, så de lokale handlende får øget omsætningen en smule.

Der er altid meget at se på, da deltagerne ofte har meget forskelligartet udstyr med. I forbindelse med træffet bliver der etableret et trådløst netværk, så det er muligt at gå online og se spilvideoer eller koble de moderne konsoller op på Xbox Live og Playstation Network. Der plejer at være alt fra de første 8-bit konsoller til de aller nyeste, og der er særligt fokus på specialbyggede konsoller og tilbehør. (Billede 1: Hjemmebygget joystick med imiteret træfiner og customlakering)

Denne gang var der særligt fokus på de rå arcade bundkort der sad i de fleste grillbar maskiner samt konsollerne Neo-Geo MVS og PC-Engine. De sidstnævnte har du formentlig ikke hørt om før, og de blev også mest udbredt i USA og Japan. Du har sandsynligvis alligevel stiftet bekendskab med dem, fordi de i deres rå form, udgjorde indmaden i mange grillbar maskiner. (Billede 2: En Neo-Geo MVS i standard udgave; Billede 3: En Neo-Geo ombygget i træ; Billede 4: En PC-Engine konsol med CD-ROM drev som ekstraudstyr)

De rå arcade bundkort kan ikke umiddelbart sluttes til et TV og spilles uden en adapter der kaldes en Supergun. (Billede 5: En Supergun i sin mest minimale form; Billede 6: En Supergun indbygget i chassiet fra en død Sega Master System II konsol). En Supergun kan bygges helt fra bunden eller købes både halvt og helt færdigbygget.

Der er nogle af deltagerne fra SSKT der er virkelig dygtige med hensyn til at bygge elektronik selv. Samtidig er en smule fantasi og behændighed også med til at holde omkostningerne nede. I mange af skydespillene var den originale monitor vendt på højkant, så for at få det fulde udbytte i dag, er man naturligvis også nødt til at rotere TV'et. Dette er forholdsvis nemt at gøre med et par hjemmelavede beslag på en fladskærm, men er ikke nogen rigtig god løsning med et gammeldags billedrørs-TV. (Billede 7 og Billede 8)

Som altid, var det et rigtig godt træf, med både gamle og nye venner. Vi er mange der allerede nu ser frem til jubilæumsnummeret (nr. 10) til næste år.











